



Spielideen zum Minustrio

Aufgaben raus! für 2 - 6 Kinder

Die Anzahl von Kartensätzen kann selbst bestimmt werden. Für 4 Kinder sind etwa 8 Kartensätze angebracht. Die Karten werden gemischt und reihum verteilt. Es ist empfehlenswert vorab 2 - 3 Aufgabenkarten rauszusuchen und diese schon in die Tischmitte zu legen. Die Anzahl variiert je nachdem, ob alle Karten an die Kinder so verteilt werden können, dass jedes Kind gleichviele Karten zu Beginn des Spiels hat.

Die Kinder legen ihre Karten verdeckt als Stapel vor sich hin. Es wird vereinbart, wer das Spiel beginnt (z. B. der Größte, ..).

- 1. Das erste Kind deckt die oberste Karte von seinem Stapel auf und legt sie vor den Stapel. Ist es eine Aufgabenkarte, kann sie ausgelegt werden. Wenn nicht, ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn dran.
- 2. Aufgabenkarten werden immer untereinander herausgelegt. Die Karten "Zwanzigerfeld" und "Bild" können nur dann an eine passende Aufgabe jeweils links und rechts angelegt werden, wenn die Aufgabenkarte bereits draußen ausliegt. Ansonsten ist der nächste Spieler am Zug.
- 3. Gewonnen hat derjenige, der als erstes alle Karten von seinem Stapel abgelegt hat.

Schnipp-Schnapp für 2 - 4 Kinder

Schnipp-Schnapp eignet sich gut als Spielidee zur Förderung des Darstellungswechsels, denn im Anschluss an das Spiel kann gemeinsam im Plenum gut reflektiert werden, woran "zusammengehörende Karten" schnell erkannt werden können.

Die Anzahl von Kartensätzen kann selbst bestimmt werden. Empfehlenswert sind 8 Kartensätze. Die Karten werden gemischt und reihum an die Kinder aufgedeckt vor ihnen verteilt.

- 1. Als erstes sucht jedes Kind in seinen Karten nach vollständigen Minustrios. Hat es eins gefunden, legt es dieses mit Einverständnis der Mitspieler zur Seite. Die Kinder müssen sich bei Nachfragen gegenseitig erklären, warum sie der Meinung sind ein "passendes" Minustrio gefunden zu haben.
- 2. Danach mischt jedes Kind seine übrig gebliebenen Karten und legt den Kartenstapel verdeckt vor sich hin.
- 3. Nun dreht jedes Kind reihum eine Karte von seinem Stapel um und legt sie neben den Stapel.
- 4. Die Kinder müssen nun genau auf die Bilder und Aufgaben achten. Entdeckt ein Kind ein "passendes" Kartenpaar, muss es schnell "Schnapp" rufen und darf sich nun die aufgedeckten Kartenstapel aller Mitspieler nehmen, also "wegschnappen". Dadurch kann es nun wieder in seinen eigenen Karten nach möglichen "Minustrios" gucken, die es dann zur Seite legen darf.*
- 5. Die Schritte 2. 4. werden solange durchgeführt, bis keine Karten mehr übrig sind, also alle Minustrios beisammen sind.
- 6. Das Kind, dass die meisten "Minustrios" gesammelt hat, hat gewonnen.

*Zusatzregel: Zur Förderung der Übersetzung in eine Rechengeschichte oder eine Handlung wäre eine zusätzliche Aufgabe, dass die Kinder nach Schnappen der "passenden" Karten zur Aufgabe anschließend entweder eine Handlung am geeigneten Material zeigen oder selbst eine passende Rechengeschichte erzählen sollen, damit sie das "Minustrio" behalten können.





Spielideen zum Minustrio

Bingo im Team

Für das Spiel werden einige erstellte Minustrio-Spielkarten der Kinder ausgesucht und die für das Spiel verwendeten Minusrechenaufgaben werden auf kleinen Zetteln notiert. Empfehlenswert sind neun Minustrio-Kartensätze pro Sechser-Gruppentisch. Die Kinder können so auch bei der vorherigen Auswahl eingebunden werden.

Die Kinder spielen bei diesem Spiel in Zweierteams zusammen. Jedes Zweierteam erhält zufällig neun Spielkarten aus dem zuvor gemischten Kartenstapel und verteilt diese auf ihrem vor sich liegenden Bingo-Feld.

- 1. Die Lehrperson (später ein Kind) zieht eine notierte Minusaufgabe und liest diese den Kindern laut vor.
- 2. Alle Zweierteams dürfen genau eine Spielkarte umdrehen, die zu der genannten Minusaufgabe passt. Zur Überprüfung müssen die Kinder die Spielkarte, die sie umdrehen möchten, zuvor hochhalten und den anderen Kindern zeigen. Dabei können Gesprächsanlässe (auch nur zwischen den einzelnen Spielpartnern) entstehen und Impulse durch die Lehrperson hereingegeben werden, wie beispielsweise "Was hast du besonders schnell erkannt? Woran? Warum?...".
- 3. Das Zweierteam, das als erstes in seinem Bingo-Feld drei Spielkarten untereinander oder nebeneinander (oder sogar auch diagonal) umdrehen konnte, hat gewonnen.

Sonstige Spiele

Natürlich sind noch viele weitere Spiele denkbar wie beispielsweise Memory mit zwei oder auch drei Karten. Lassen Sie auch die Kinder Spielvarianten überlegen und ausprobieren.